LAVABO

* Cilindro
* Polygon mode: tolgo faccia superiore
* Edge mode: creo bordo con scale+shift
* Edge mode: seleziono edge inferiori e uso scale sul piano X per rendere la parte sotto più piccola (top view e front view per aiutarmi)
* Edge mode: con move+shift e scale creo la superficie interna del lavabo e la parte per lo scolo, cercando di dargli una forma “a cupola” (NB: crease = 1 sui bordi)
* Applico turbosmooth con 2 iterations